Сделано:

- Перемещение персонажа; фиксация камеры на герое; меньшая часть спрайтов персонажей игры; частично выполнена анимация персонажа; триггеры для рестарта; паралакс заднего фона.

Ближайшие планы:

**Богданов Тимур (GitHub: Timur)**

Механика дальнего боя;

**Кажурин! Алексей (GitHub: Suxapik)**

Звуковое сопровождение игры;

**Косяков Максим (GitHub: Maksimka9)**

Сохранение игры; переход между уровнями; сюжет

**Куликов Антон (GitHub: Aneny-Cyber)**

Механика ближнего боя;